

2009年7月10日

プレ・メディア・コンファレンス

出席者

コディ・クロッカー (モーターイメージ・レーシング)

田口 勝彦 (MRFタイヤ)

新井 敏弘 (スバル・チーム・アライ)

司会： 今日からラリーがスタートですが、3人にお聞きします。イベント前の今の気分は？
コディ、現在トップの君から聞きたいな。

クロッカー： おまねきいただき、ありがとうございます。ここにいられることはとても嬉しいです。今の気持ちはというと…天気予報によると土曜日には大雨になるということで、昨年も同じ状況でトシに30分遅れをとってしまったのでとても心配しています。雨を恨みますね。状況的にはとても不運です。だから今日の大雨で雨が全て降りきって明日にはあがればと思っています。天気がずっと良ければこのラリーも面白い戦いができると思っています。天候の良し悪しには関係なく大変な競争になることは間違いないでしょう。今のところ私たちは激しいチャンピオン争いをしていますが、ポイント差の少ない状態でカツの地元での戦いになりました。私たちはオーストラリアとニュージーランドの過去2戦では接戦を戦ってきました。しかし、今回はカツやトシの地元ですので、今年ラリーの中でも一番厳しい戦いになります。彼らと少しでも争えるように、出来る限りの力を出しきって確実に勝ちたいと思います。

田口： 今回はかなり準備してラリーを迎えることができました。苦手なニュージーランドのラリーも、ニュータイヤが良くて、そこそこのタイムが出るようになったので、去年勝ったこのラリーで今年も勝ってシリーズの後半戦につなげたいと思います。

新井： 私はPCWRCの方をメインで出ていますが、今年、やっと車も速く、強くなってきて、ギリシャぐらいからS2000などと対等に戦えるようになってきましたので、今回は、実は次のオーストラリアに出るためのテストをするために出ています。色々なことを試しながら走りますので、タイムはともかくなのですが、コディもカツも良いタイムでずっとコンスタントに走ってくれるので、テストとして最適です。そういったことも確認しながら、今回は良いデータが取れればと思っています。

司会： 次はまたクロッカー、君に質問だよ。4 度目のチャンピオンの可能性が出てきたけど、その肩にはどれくらいのプレッシャーがかかっているのかな？連続でこんなに勝っている人はいないし、そのチャンスについてはどう思っているんだい？

クロッカー： チャンピオンシップは今のところは問題ないね。今年の終わりには、より良い結果が出てくるんじゃないかな。一生懸命、全てのステージをフラットアウトして、プレッシャーに負けないように先に進まなきゃね。最近のラリーは、ポイントのために完走することだけでも、本当に厳しかったんだ。問題はありますが、僕達はとにかくマシンに乗って、フラットアウトして、厳しい戦いだけどそれを楽しむしかないね。カツが言うように、前の2戦は僕達にアドバンテージがあったけど、これからは本当に厳しい戦いになると思うよ。ここはカツが実力を発揮するイベントだし、僕ももっとプッシュしなくっちゃ。だけど、それ以外は、それほどプレッシャーというわけじゃなくて、どちらかというとならチャンスであり、記録に挑戦するというすごい機会だから楽しみだよ。僕はとにかくどれだけできるか試してみることや、その可能性にチャレンジすることが本当に楽しみなんだよ。とにかく前に進むことで、可能性も生まれるんだから。

司会： カツ、普段私たちはあなたの顔をあまり見ることが出来ませんが、今回は母国イベントの順番が回ってきました。今回はコーディーに挑戦するというだけではなく、ラリー北海道2連勝というチャンスです。あなたにとってどんなチャンスがあると思いますか？あるいは誰がどんなチャンスを掴むと思いますか？

田口： 私たちはポイントを取ることはとても大切なことと考えていますので、毎イベント大きなプレッシャーの中でハードに頑張っています。特にボーナスポイントという面白いシステムがあるので遅く走るわけにはいきません。もし遅ければ、コーディーに3ポイント取られてしまいます。そうするとチャンピオンシップを僅差で負けてしまう可能性があります。ですからいつも通り全開で頑張らなければいけません。

司会： トシ、今の時点では天気があまり良くないようです。明日や日曜日はどのようになるかわかりません。現在の天気予報によると雨になりそうです。あなたは個人的にドライとウェットではどちらが走りやすいですか？

新井： 普通はドライの方が走りやすいです。が、去年のラリージャパンは最悪で道路はもっと滑りやすい状況でした。さらにスピードも上がりました。今年はそれほど悪くはなさそうですが、それでも去年と同じ状況です。でも、土砂降りであればそれほど悪くはないと思います。